



**BASES DEL VI CAMPEONATO DE FULBITO
“COPA INSTITUTO DE INGENIEROS DE MINAS DEL PERÚ”
SÁBADO 24 DE NOVIEMBRE 2018 - CLUB PETROPERU
AV. GOLF LOS INCAS 320 MONTEERRICO – SANTIAGO DE SURCO**

I. DE LAS INSCRIPCIONES

- Los jugadores participantes deberán ser trabajadores de la institución con seis (6) meses como mínimo en planilla.
- Cada equipo estará conformado por un máximo de diez (10) jugadores incluido el capitán, más un (1) delegado.
- En el Campo de juego deberán permanecer durante todo el partido 04 jugadores de 35 años a más y 02 jugadores de 25 años a más.
- El Gerente General u otra persona de similar rango de la institución participante deberá suscribir la ficha de inscripción, de los jugadores y delegados con sus respectivos números de DNI, cuyas copias deben adjuntarse.
- Es responsabilidad de cada institución el garantizar las condiciones físicas de cada uno de sus integrantes con el fin de asegurar el desarrollo del evento sin contratiempos por dificultades de salud.
- Cada institución participante debe presentarse correctamente uniformada, es decir con zapatillas (no chimpunes), medias, canilleras (opcional), shorts y camisetas numeradas. Una camiseta no puede ser usada por más de un jugador.
- El cierre de Inscripciones de Equipos y jugadores será el 09 de Noviembre del presente año.

II. DEL SISTEMA DEL CAMPEONATO

- Los partidos del Campeonato se jugarán en : 01 Cancha de Grass Sintético y 01 loza deportiva.
- Todos los equipos alternaran sus partidos en ambas canchas.
- Ningún jugador podrá participar en más de un equipo o en estado etílico, asimismo no se permitirá jugar con accesorios en el cuerpo (aretes, cadenas, etc.).
- El campeonato dará inicio a las 10:00 horas del sábado 24 de noviembre de 2018.
- El día viernes 16 de noviembre a las 11:00 horas se realizará el sorteo con los equipos inscritos para elaborar el **FIXTURE**, los delegados que deseen estar presente, pueden acercarse a las instalaciones del IIMP. Luego se les hará llegar el FIXTURE por correo electrónico.



- Para determinar el orden final de cada grupo y por ende la clasificación a la Liguilla, se tomará en cuenta los siguientes parámetros (en el orden señalado):
 - * El puntaje acumulado
 - * Diferencia de Goles
 - * Los goles a favor
- El sistema del campeonato tiene 4 fases :
 - 1ra. Fase** es Eliminatoria
 - 2da. Fase** es cuartos de final
 - 3ra. Fase** es semifinal
 - 4ta. Fase** es la final
- Los partidos serán arbitrados por árbitros externos contratados para tal efecto.
- En la **1ra. Fase y 2da. Fase**, cada partido tendrá una duración de 20 minutos los que se jugarán en dos tiempos de 10 minutos cada uno, con un intermedio de 5 minutos. El tiempo será controlado por el árbitro del partido.
- A partir de la **3ra. Fase**, los partidos tendrán una duración de 30 minutos los que se jugarán en dos tiempos de 15 minutos, con un intermedio de 5 minutos. El tiempo será controlado por el árbitro del partido.
- El número de jugadores en cancha será de seis (6) por equipo. Los equipos deberán presentarse en el campo como mínimo con 4 jugadores para el inicio de los partidos.
- A partir de la **2da. Fase (CUARTOS DE FINAL)**, en caso de empate, se procederá a la ejecución de tres penales por equipo en forma alternada debiendo patear los penales los jugadores que acabaron el partido en cancha, si subsiste la igualdad se volverá a ejecutar penales hasta obtener la diferencia necesaria para que haya un ganador no debiendo repetirse los ejecutantes a menos que el número de penales pateados supere al número de jugadores en cancha.
- Los goles serán válidos a partir de la mitad del campo.
- Aquel equipo que no esté presente al llamado del árbitro con un mínimo de 4 jugadores, quedará eliminado y se decretará el W.O. (equivale a 3 a 0 para el ganador) Se dará una **tolerancia de 5 minutos** como máximo, tiempo que será controlado por el árbitro del partido.
- En caso de W.O. se adelantarán los partidos, por lo que es necesario que los equipos estén presentes en el campo media hora antes de su programación dándose una tolerancia de hasta 10 minutos para el inicio del partido adelantado de lo contrario se decretará también el W.O.
- Antes de empezar cada partido, los jugadores deberán despojarse de relojes, pulseras, anillos, medallas y de cualquier otro objeto que pueda causar lesión a otro jugador.



- El único jugador autorizado en presentar un reclamo en campo al árbitro es el capitán del equipo.
- Jugador que es expulsado, queda suspendido automáticamente para el siguiente partido de su equipo.
- La acumulación de dos tarjetas amarillas en partidos distintos acarrea la suspensión del jugador para el siguiente partido.
- El número máximo de cambios en cada partido es de tres jugadores, sin incluir al arquero. No habiendo reingreso en ningún caso.
- No podrá participar ningún jugador que no haya sido inscrito por la institución respectiva.
- Los jugadores se identificarán con su **DNI** en la mesa, antes de iniciarse el partido.
- Las reglas de juego, guardarán relación con el Reglamento de la FPF.
- La mesa de control, estará conformada por el Presidente de Mesa (Planillero), los delegados de los equipos en competencia podrán requerir la siguiente información :
 - Verificar los DNI de cada jugador** de los equipos antes del inicio del partido y la correspondiente verificación de inscripción y edad de los jugadores en campo.
 - Seguimiento de tiempos.** El control oficial del tiempo es responsabilidad del árbitro.
 - Constancia en la planilla de juego de los cambios,** tarjetas amarilla o roja y el cómputo de los autores de los goles.
- Cualquier inconveniente surgido, que no esté estipulado en las Bases del Campeonato, será resuelto por la Comisión Organizadora.

III. DE LA PREMIACIÓN

- El equipo campeón recibirá un (1) trofeo y una (1) caja de cerveza.
- El equipo sub campeón recibirá un (1) trofeo, y media (1/2) caja de cerveza.
- Se premiará con un trofeo al goleador del campeonato.

LA COMISIÓN ORGANIZADORA

